



Rise to Honour Spiel-Überblick

ÜBERBLICK

Rise to Honour ist ein hochexplosiver Mix aus waffenbasierten Angriffen und Nahkampf, welcher stark von dem cineastischen Stil des Hong-Kong-Action-Film-Genres beeinflusst wurde. Das Spiel wurde in enger Zusammenarbeit mit dem Martial-Arts-Megastar Jet Li (*Lethal Weapon 4*, *Romeo Must Die*) und dem namhaften Choreographen Cory Yuen entwickelt.

Li und Yuen haben zwei Monate im SCEA-Motion-Capture-Studio in San Diego verbracht und über tausend Bewegungen speziell für das Spiel entwickelt und eingespielt. Das Endergebnis sind extrem flüssige Animationen, die all die Kraft, die Geschwindigkeit und die Anmut von Lis einzigartigem Kampfstil eingefangen haben.

„Das Motion-Capture-System ermöglicht extrem realistische Bewegungsabläufe“, so Li. „Zusätzlich dazu waren wir in der Lage, viele Dinge im Spiel zu verwenden, die in Filmen normalerweise nicht gezeigt werden können.“

Das Kampfsystem ist im Grunde kombinationsbasiert, so kann der Spieler bis zu fünf Bewegungen auf einmal verbinden und gleichzeitig mehrere Gegner von vorne, hinten und von der Seite ausschalten. Das 360°-Angriffssystem wurde durch Spezial-Adrenalin-Manöver noch verbessert, welche jedem Gegner, der sich zu seinem persönlichen Pech irgendwie in der Nähe befindet, einen Hagel aus Tritten entgegen

schlagen lässt. Durch die einzigartigen Slow-Motion-Gun-Dive-Effekte können die Spieler gleichzeitig Kugeln ausweichen und selbst auf die Gegner feuern.

Rise to Honour wurde so konzipiert, dass sowohl das Aussehen als auch das Spielgefühl einem echten Martial-Arts-Kinostreifen nachempfunden wurde. Die faszinierende Geschichte wurde von Li persönlich mitentwickelt. Außerdem lieh der Megastar dem Spiel nicht nur die Optik für den Hauptcharakter, sondern auch noch seine Stimme. Alles in allem bietet sich dem Spieler eine beeindruckende, originelle Unterhaltungs-Erfahrung, welche die Genres Film und Spiel auf grandiose Weise miteinander verknüpft.

GESCHICHTE

Rise to Honor erzählt die Geschichte von Kit Yun (Jet Li), einem getreuen Bodyguard des Gangster-Bosses Chiang, dem Anführer der berüchtigtsten Bande in ganz Hong Kong. Als Chiang einem Anschlag zum Opfer fällt, richtet er seine letzten Worte an Kit und bittet ihn, seiner entfremdeten Tochter in San Francisco eine wichtige Nachricht zu überbringen. Während Kit versucht, Chiangs Wunsch zu erfüllen, taucht er immer mehr in ein Netz aus Bündnissen und geheimen Machenschaften ein. Sein Pflichtgefühl und der Wunsch, Chiang seine letzte Bitte zu erfüllen, geraten zunehmend in Konflikt mit seiner Vorstellung von Ehre und Moral.

Weitere Informationen zu SCEE-Titeln finden Sie auf unserer Website

www.playstation.com

Entwickler: SCEA **Genre:** Action Adventure **Anzahl d. Spieler:** 1 **Plattform:** PlayStation®2
Zubehör: Analog Controller (DUALSHOCK®2), Memory Card (8MB) (für PlayStation®2)
Veröffentlichung: 1. Quartal 2004

Sony Computer Entertainment Europe Ltd.

Sony Computer Entertainment Europe mit Sitz in London ist verantwortlich für Vertrieb, Marketing und Verkauf von PlayStation®, PS one®- und PlayStation®2-Hardware und -Software in 102 Ländern in ganz Europa, dem Mittleren Osten, Afrika und Ozeanien. Bis zum Ende Januar 2003 wurden über 38 Millionen PlayStation®-Einheiten in diesen PAL-Territorien ausgeliefert, weltweit waren es über 95 Millionen. Zwischen dem Europadebüt am 24. November 2000 und dem 15. Januar 2003 wurden mehr als 16 Millionen PlayStation®2-Einheiten in den PAL-Territorien ausgeliefert, weltweit waren es über 50 Millionen. Das macht sie zu einem der erfolgreichsten Computer-Unterhaltungsprodukte der Geschichte.

PlayStation und das PlayStation-Logo, PS one und PS2 sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Alle anderen Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

Weitere Informationen zu PlayStation®-Produkten finden Sie unter <http://www.scee.com> und <http://www.playstation.com> .